**Asteroid Tapper**

O ano é 2050 estamos rodeados de asteroides que ameaçam a vida no nosso planeta! Só tu tens o poder de impedir a nossa destruição.   
Tap Tap Tap para defender a Terra Tap Tap Tap!

**Uma imagem com texto, dispositivo, manómetro

Descrição gerada automaticamente**

**Equipa:** Grinding4Life

* Denis Voicu
* Tiago Henriques

**Descrição**

**Uma imagem com vários

Descrição gerada automaticamente** Diferentes tipos de asteroide vão caindo em direção ao planeta Terra, o utilizador pode destruir os mesmos ao clicar nestes. Por cada asteroide destruído o utilizador recebes pontos, ao fim de X pontos, o jogo sobe de nível. Cada nível aumenta a rapidez de jogo e a quantidade de pontos atribuída por cada asteroide destruído.   
A medida que os asteroides chegam ao fim do ecrã, ou seja, ao planeta terra, este sobe um pouco, quando o mesmo chega ao topo do ecrã o jogador perde o jogo.  
Por cada asteroide destruído o planeta desce, e por cada miss-click o planeta sobe.

**Tipos de asteroides**

* 1 tap
  + Número de cliques para destruir: 1 clique
  + **Uma imagem com vários

    Descrição gerada automaticamente**Pontos: 1 ponto
  + Velocidade: lento
* 3 taps
  + Número de cliques para destruir: 3 clique
  + Pontos: 3 pontos
  + Velocidade: medio
* 5 taps
  + Número de cliques para destruir: 5 clique
  + Pontos: 4 ponto
  + Velocidade: rápido

**Uma imagem com texto, guarda-chuva, acessório

Descrição gerada automaticamente **